Installatiehandleiding

SketchUp Studio (incl. SketchUp Pro) 2026

Voor Windows

Belangrijk:

- Binnen twee werkdagen krijg je per e-mail je Trimble ID opgestuurd, hiermee kun je de installatie starten en je SketchUp licentie activeren. Je activeert SketchUp met een account (Trimble ID) welke gebonden is aan jouw e-mailadres. Je activeert het NIET met een licentiecode.

- Je moet eerst je Trimble ID activeren door op de link in de mail te klikken voordat je SketchUp kunt installeren. Doe dit zo snel mogelijk, maar uiterlijk binnen 60 dagen, anders verloopt de link.

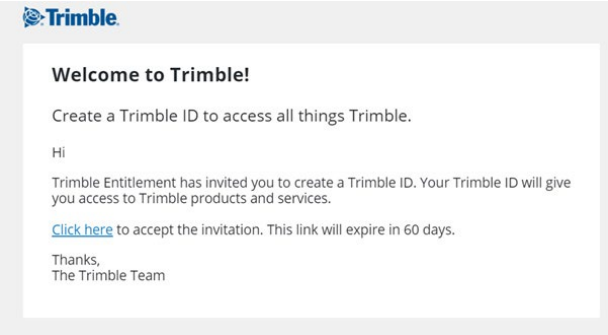
- Als je niet het juiste product in je account ziet staan (SketchUp Studio, annual termed contract), controleer dan eerst of je met het juiste e-mailadres bent ingelogd bij Trimble. Als je met het juiste e-mailadres bent ingelogd en het product nog niet in je account ziet staan, dan is je licentie nog *niet* geactiveerd. Klik dan eerst op de link die je in je e-mail hebt ontvangen.

- Als je geen e-mail van Trimble hebt ontvangen, controleer dan eerst de spamfolder. Vaak komt de mail namelijk daar terecht. Als ook daar geen mail te vinden is, neem dan contact met ons op door een mailtje te sturen naar info@surfspot.nl.

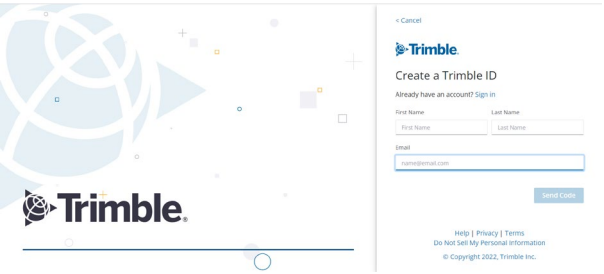
- Mocht je er met deze instructies niet uitkomen, dan kun je ook nog een kijkje nemen op de website van SketchUp, hierin staan ook alle stappen uitgelegd.

Stap 1: Bestel SketchUp Studio op SURFspot.nl. Binnen twee werkdagen ontvang je een mailtje dat je licentie is toegewezen. Hier staat ook het e-mailadres waarop dit is toegewezen, dit is je Trimble ID. Als je nog geen Trimble ID hebt, ga dan verder met stap 2. Als je wel een Trimble ID hebt, ga dan verder naar stap 6.

Stap 2: Als je nog geen account hebt, krijg je een mail toegestuurd met een uitnodiging om een Trimble ID aan te maken. Klik op “Click here”, je wordt nu doorgeleid naar Trimble. **Let op:** doe dit binnen 60 dagen, anders is de link verlopen. Als je geen mail hebt ontvangen, controleer dan je spamfolder.



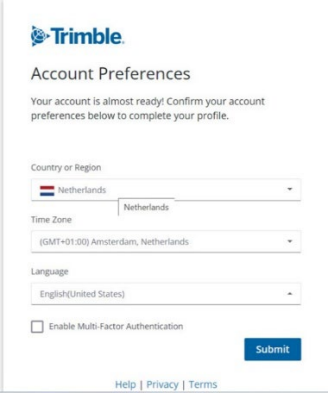
Stap 3: Maak nu een Trimble ID aan door je naam en e-mailadres in te vullen. Als het goed is, is het juiste e-mailadres al ingevuld. Klik nu op “Send Code”.



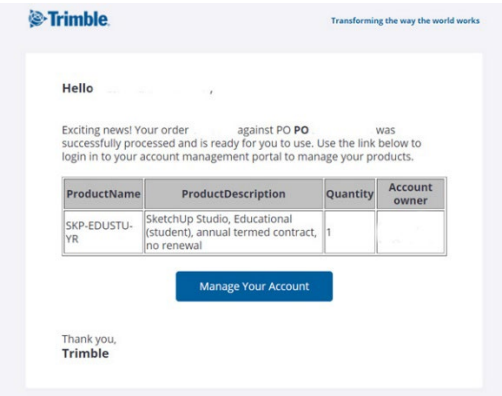
Stap 4: Je ontvangt nu mail met een code om je account te verifiëren. Zodra je je account hebt geverifieerd, kun je een wachtwoord aanmaken.

Stap 5: Vul nu de rest van de gegevens in (zoals de taal, het land waar je woont en de tijdzone). Je kunt er ook voor kiezen om tweestapsverificatie aan te zetten, als je hiervoor kiest krijg je eerst een code op je telefoon of een app van jouw keuze. Hiermee kun je vervolgens inloggen. Dit is niet verplicht. Als je alles hebt ingevuld, klik dan op “Submit”.

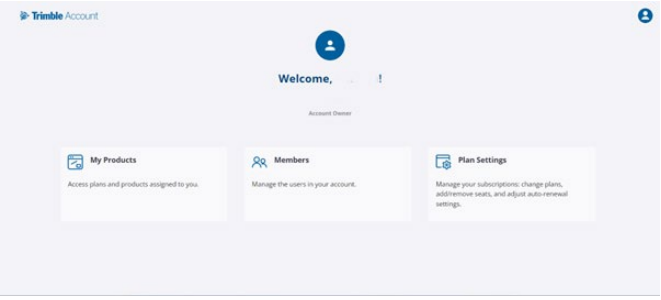
Mocht je vragen hebben over deze verificatie of tegen problemen aanlopen, neem dan een kijkje op deze pagina.



Stap 6: Als je een Trimble ID hebt aangemaakt, krijg je opnieuw een mailtje van Trimble waarin staat dat er een product aan je is toegewezen, dit is *SketchUp Studio, Educational (student of teacher afhankelijk van het product dat je hebt gekocht), annual termed contract, no renewal.* Klik op “Manage your account” om zo je licentie te activeren.



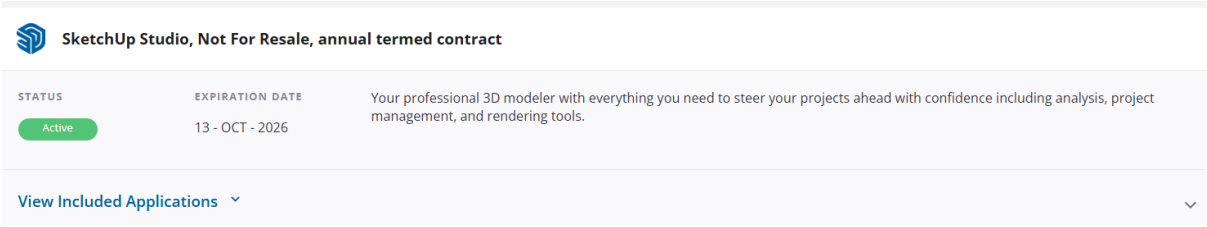
Stap 7: Je komt nu op de beginpagina van Trimble terecht. Klik op “My Products”.



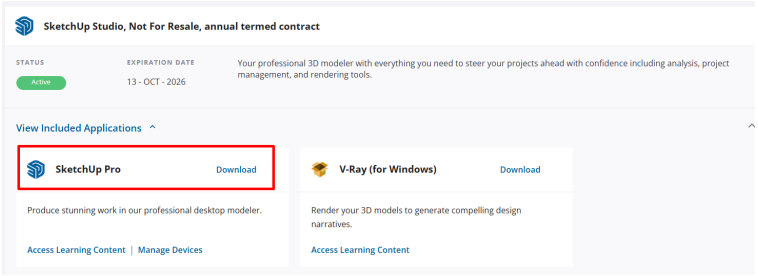
Stap 8: Vervolgens kom je in je Trimble account. In het menu links onder je naam, zie je *Purchased via SURF BV* staan. Als je licentie is geactiveerd door op de link in de mail te klikken, zal deze meteen zichtbaar zijn in je account. Klik rechts in het scherm op “View Included Applications”.

Staat er geen licentie in je account of zie je geen *Purchased via SURF BV* in je account staan, dan ben je niet met het juiste e-mailadres ingelogd of is je licentie nog niet geactiveerd. Controleer eerst of je met het juiste e-mailadres bent ingelogd. Ben je met het juiste e-mailadres ingelogd en zie je nog steeds niet *Purchased via SURF BV* staan, dan is je licentie nog niet geactiveerd. Klik op de link in de mail die je van Trimble hebt gekregen.

Mocht je toch nog tegen problemen aanlopen of geen mail hebben ontvangen, dan raden we je aan om eerst de stappen vanaf pagina 10 te volgen.

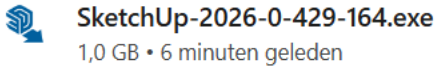


Stap 9: Vervolgens zie je alle producten die zijn inbegrepen bij je SketchUp Studio licentie. Ga naar SketchUp Pro en klik op “Download”.

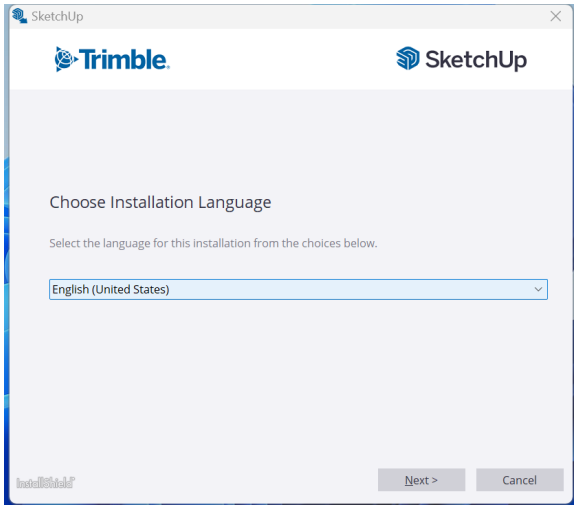


Stap 10: Kies nu de versie van SketchUp en het bestuurssysteem waarop je SketchUp wilt installeren (in dit geval is dat Windows) en klik op “Download”.

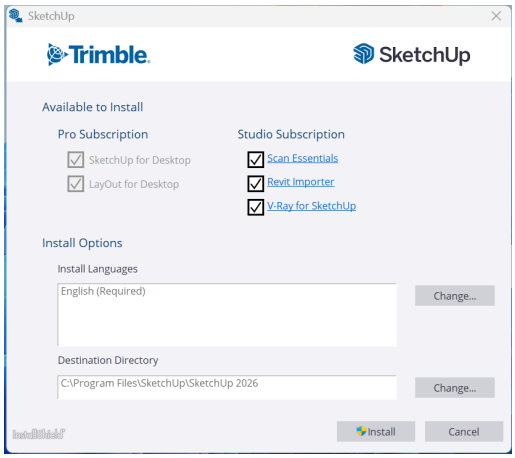
Stap 11: Het installatiebestand wordt nu gedownload. Dubbelklik daarna op het gedownloade bestand, de installatie zal nu starten.



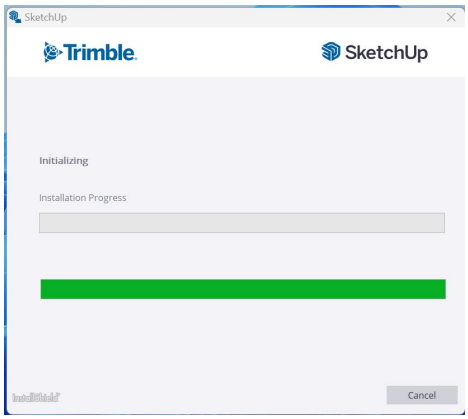
Stap 12: Kies de taal waarin je SketchUp wilt installeren en klik op “Next”.



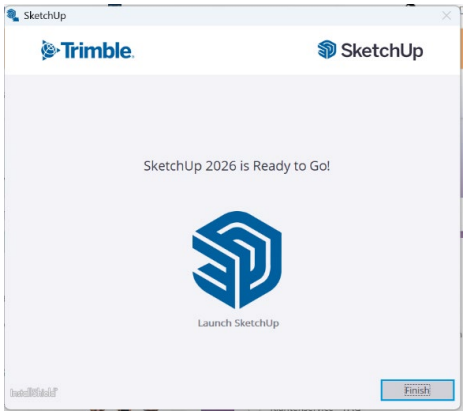
Stap 13: Kies de programma’s die je wilt installeren. **Let op:** een V-Ray licentie is niet inbegrepen. Selecteer nu de map waarin je SketchUp wilt installeren. Als je deze wilt wijzigen, klik dan op “Change…” naast “Destination Directory”. Als de juiste map is geselecteerd, klik dan op “Install”.



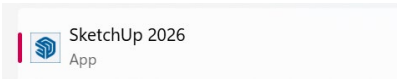
Stap 14: SketchUp zal nu downloaden, dit kan even duren.



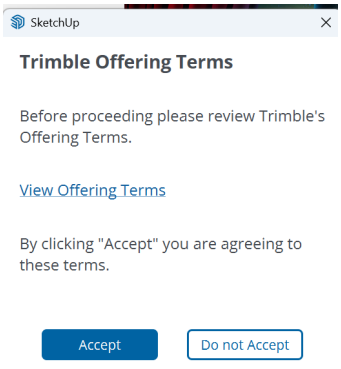
Stap 15: Je krijgt nu een melding dat SketchUp succesvol is geïnstalleerd. Klik op “Finish”.



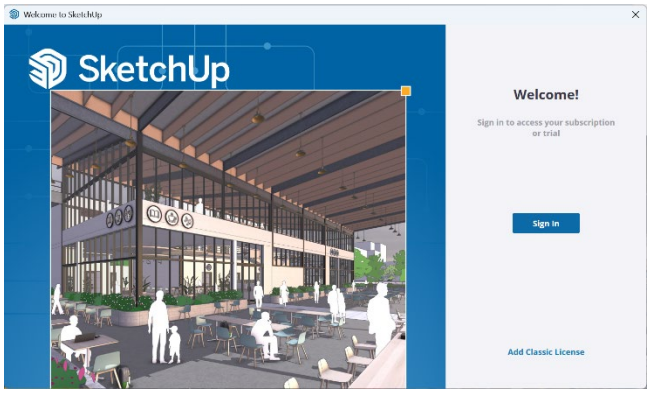
Stap 16: Open SketchUp. Dit kun je doen door het programma op te zoeken in de zoekbalk, of door op het Windows icoontje in de taakbalk of je toetsenbord te drukken en te kijken bij de recent geïnstalleerde programma’s.



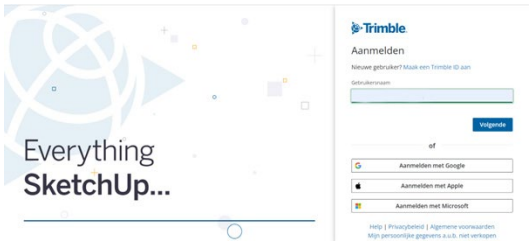
Stap 17: Accepteer de voorwaarden en klik op “Continue”.



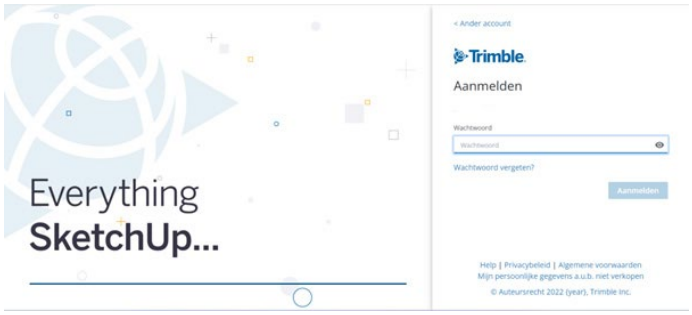
Stap 18: Klik vervolgens op “Sign In”, klik dus *niet* op “Add Classic License”. Je kunt SketchUp *niet* activeren met een licentiecode.



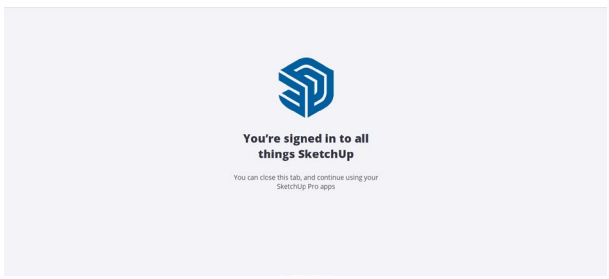
Stap 19: Trimble zal je nu vragen om je opnieuw aan te melden. Vul je e-mailadres in en klik op “Volgende”.



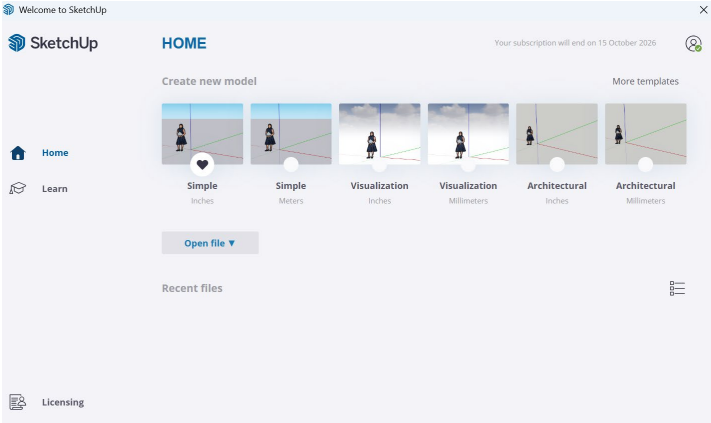
Stap 20: Vul nu je wachtwoord in en klik op “Aanmelden”.



Stap 21: Je krijgt nu een melding dat je bent ingelogd. Dit tabblad kun je sluiten.



Stap 22: SketchUp is nu succesvol geïnstalleerd!

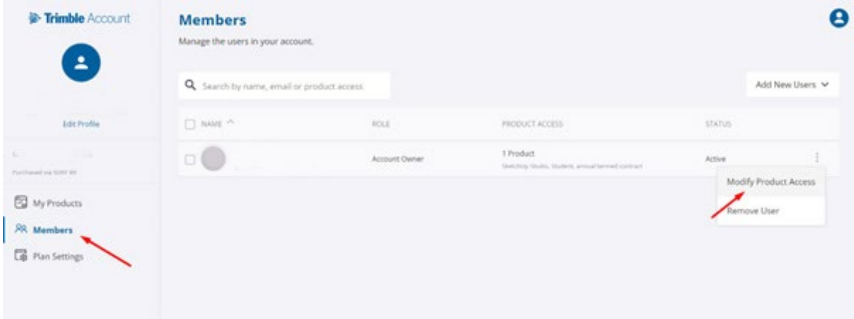


Benieuwd welke AI-mogelijkheden SketchUp biedt? Bekijk dan deze video's.

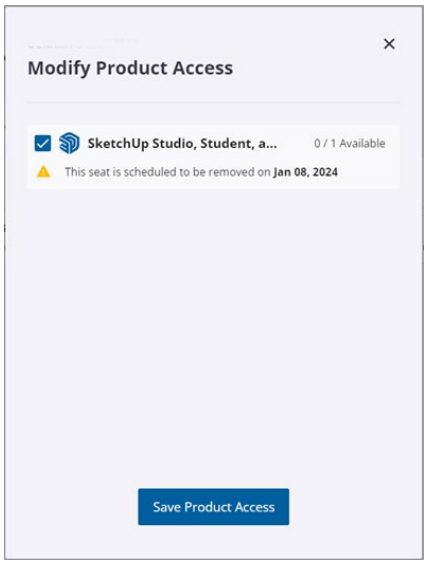
In de volgende stappen wordt uitgelegd hoe je een licentie kunt toewijzen. Mocht je problemen ervaren met het activeren van je licentie of mocht je je licentie willen overzetten naar een ander e-mailadres, dan raden we je aan om eerst deze stappen te proberen. Als je licentie al is toegewezen op het juiste e-mailadres en SketchUp succesvol is geïnstalleerd, hoef je niet verder te lezen.

Mocht het ook met deze stappen niet lukken om je SketchUp licentie te activeren, neem dan contact met ons op door te mailen naar info@surfspot.nl. Voor overige vragen kun je ook terecht bij onze Kennisbank, op het SketchUp Forum of de SketchUp Campus.

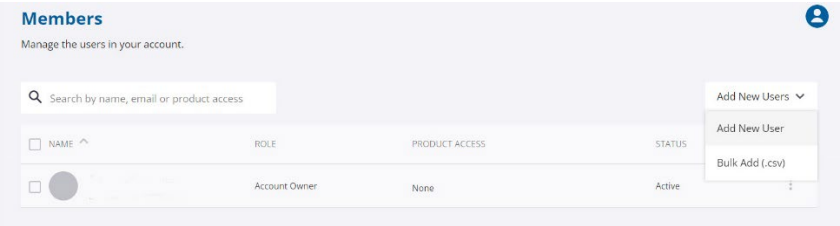
Stap 23: In het “Members” gedeelte van je account, zie je welke licentie is toegewezen en wie er toegang heeft tot deze licentie. Als je een licentie wilt toewijzen, klik dan op de drie puntjes rechts van je scherm en klik op “Modify Product Access”. **Let op**: als je het e-mailadres van je licentie wilt wijzigen, zorg dan eerst dat je een account aanmaakt op het juiste e-mailadres. De stappen van het aanmaken van een Trimble account worden uitgelegd op pagina 4.



Stap 24: Hier zie je de producten die je kunt toewijzen. Vink het vakje aan waar “SketchUp Studio” staat en klik op “Save Product Access”. **Let op:** controleer goed of je het juiste product toewijst. Het gaat om een licentie van een jaar, en niet een tijdelijke licentie of een gratis licentie. Check dus wanneer je product afloopt, dit kun je zien aan de datum bij “This seat is scheduled to be removed on”. Dit moet een jaar zijn nadat je SketchUp hebt aangeschaft.

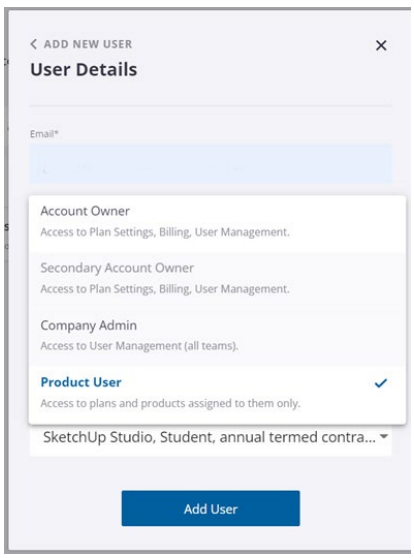


Stap 25: Je kunt ook een nieuw account toevoegen, klik in dat geval in het “Members” gedeelte van je account op “Add New Users” en dan opnieuw op “Add New User”.



Stap 26: Voeg vervolgens het e-mailadres toe dat je wilt gebruiken en wijs deze gebruiker een rol toe. Er zijn verschillende rollen:

Product User: deze gebruiker heeft geen toegang tot het account en kan alleen het programma gebruiken.
Company Admin: deze gebruiker kan gebruikers toevoegen en verwijderen.
Account Owner: Als “Account Owner” heb je het volledige beheer over je account en kun je van alle functies gebruikmaken. De “Account Owner” is altijd het e-mailadres waar je Trimble ID aan gekoppeld is.

Wijs de nieuwe gebruiker een rol toe en geef deze eventueel toegang tot een product. **Let op:** je hebt maar één SketchUp licentie. Als je deze aan een nieuw account wilt toewijzen, moet je eerst bij je eigen account bij “Modify Product Access” het vakje uitvinken en vervolgens het product toewijzen aan de nieuwe gebruiker.

Als je de juiste rol en het juiste product hebt geselecteerd, klik dan op “Add User”.